



PROCEDIMIENTO PARA DAR DE ALTA EQUIPOS Y JUGADORES

Esta guía tiene como objetivo el explicaros todos los pasos que hay que seguir para dar de alta a los equipos y a los jugadores.

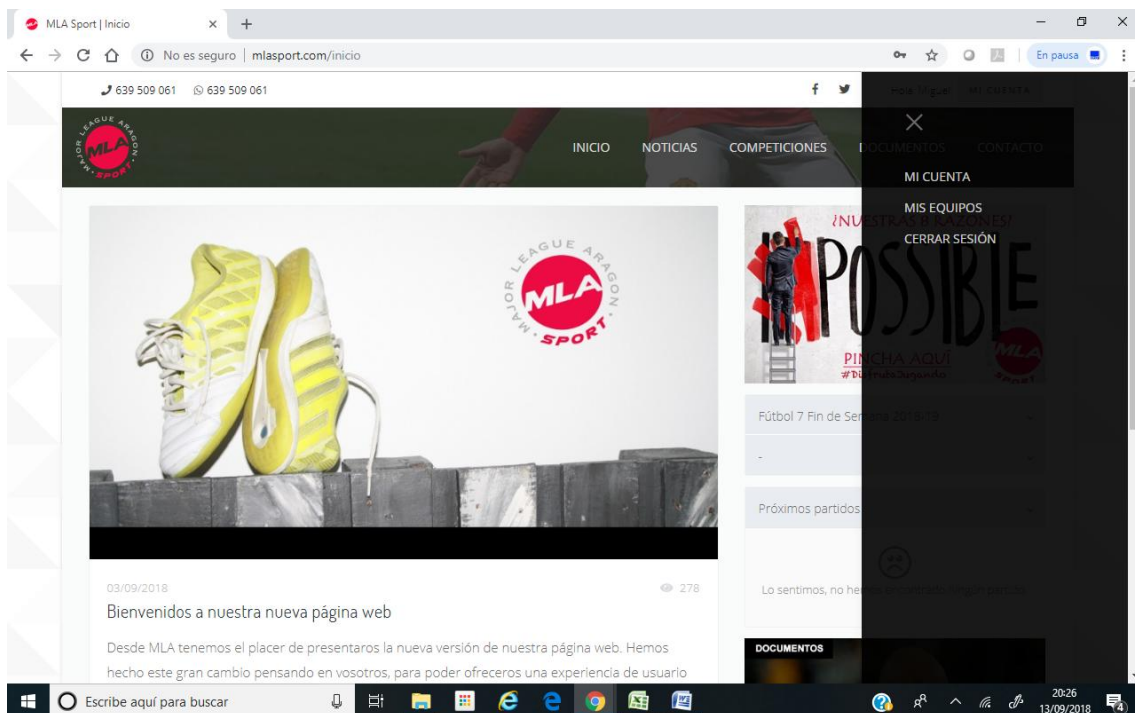
1.- EMAIL

El delegado recibirá un email desde la página web para que se dé de alta como usuario. Deberá introducir la contraseña que desee y confirmarlo mediante correo electrónico.

La primera vez que os metáis, os aparecerá un mensaje para cumplir la ley de protección de datos, que deberéis aceptar para continuar.

Para acceder a vuestro área privada deberéis meteros en www.mlasport.com. Una vez dentro id arriba a la derecha y pinchad sobre login. Introducid vuestro usuario y contraseña y accederéis a vuestro panel privado.

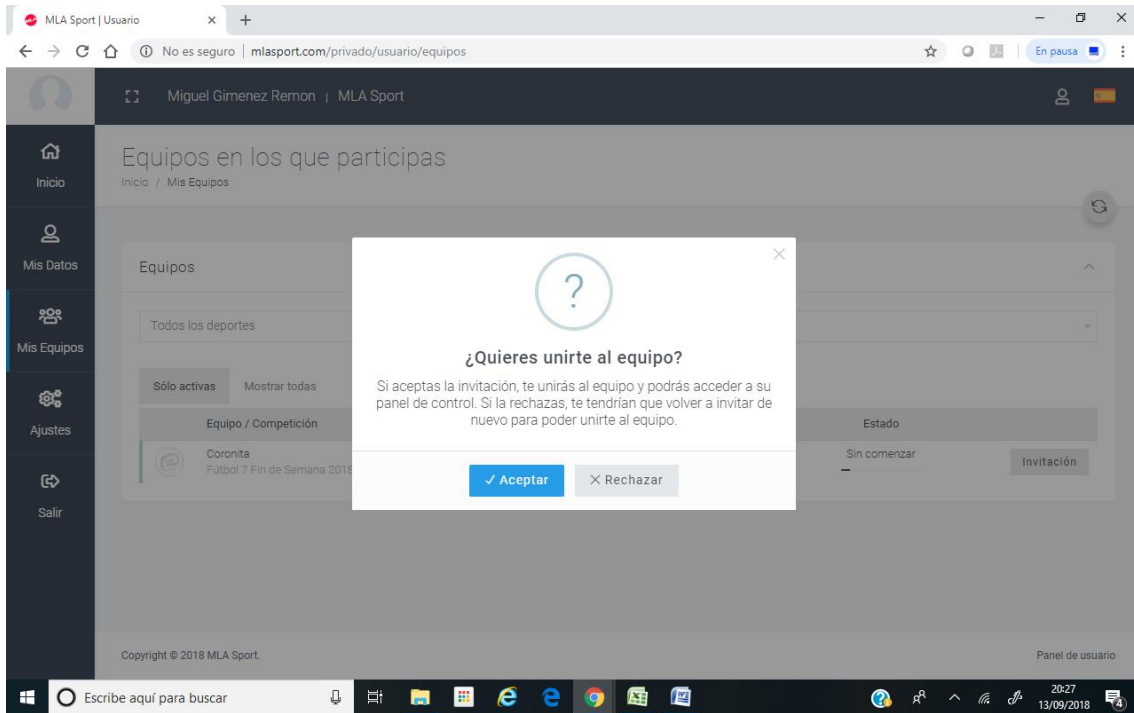
Una vez estéis identificados como usuarios pinchad arriba a la derecha en Mi Cuenta y seleccionar Mis Equipos, como se detalla a continuación en el pantallazo:





2.- DATOS DEL EQUIPO

Una vez que ya hayáis accedido a vuestra página privada deberéis pinchar a la derecha sobre el icono Invitación y aceptar. Esto solamente lo tendréis que realizar una vez.



Tras aceptar, deberéis pinchar sobre el icono Administrar y volver a aceptar las condiciones de la organización. Una vez hecho esto ya estaréis dentro de vuestro panel de equipo. Para introducir jugadores deberéis pinchar el tercer icono de la izquierda llamado Plantilla y os aparecerá la siguiente pantalla:



Plantilla del equipo

Inicio / Plantilla

Hay jugadores que no pueden disputar partidos
Uno o varios jugadores del equipo tienen un estado que no les permite disputar partidos.

Principal Otros Disciplina Jugadores 1/25 | Técnicos 0/5

Nombre	#	Datos de juego	Estado
Miguel Gimenez		Jugador CAP ADMIN	Faltan datos

Copyright © 2018 MLA Sport. Panel de equipo

Para introducir nuevos jugadores deberéis pinchar sobre el icono + en círculo verde arriba a la derecha y se os aparecerá la siguiente pantalla:

Datos del nuevo jugador

Nombre

Apellido 1

Apellido 2

Género: Hombre

Dni/Nie

Correo electrónico

Configurar detalles del usuario una vez creado

Datos del equipo

Tipo de jugador: Selecciona tipo de jugador

Acceso a la zona privada del equipo

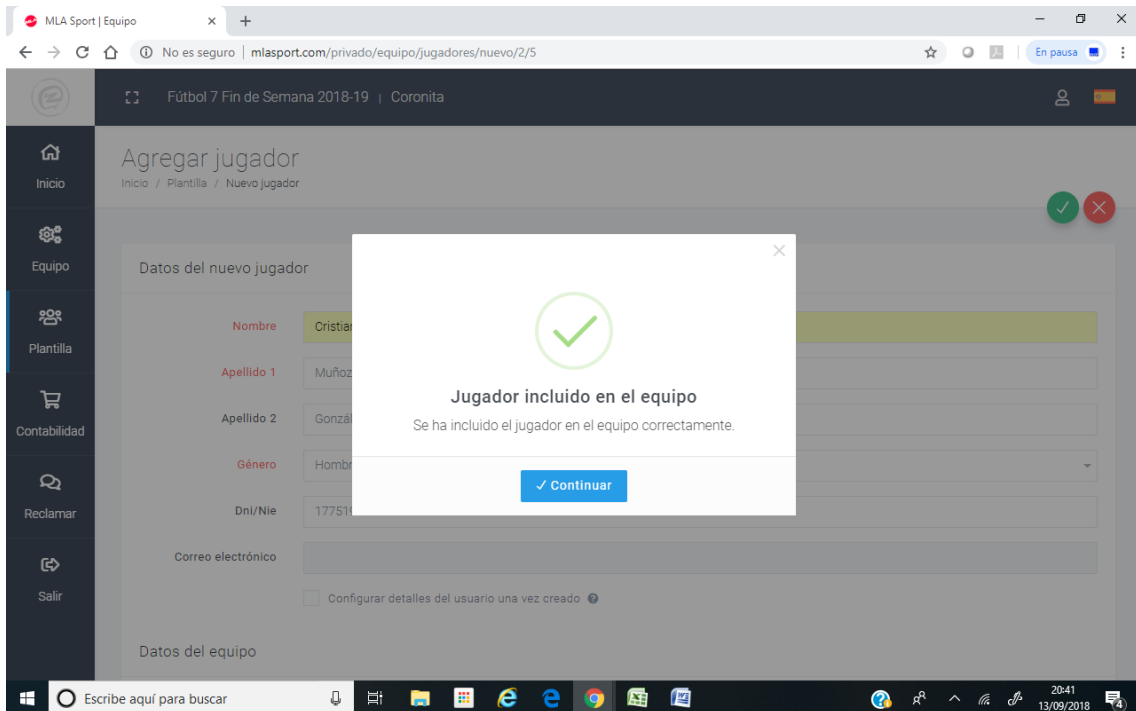
Deberéis rellenar los siguientes campos:

- Nombre
- Apellido 1
- Apellido 2

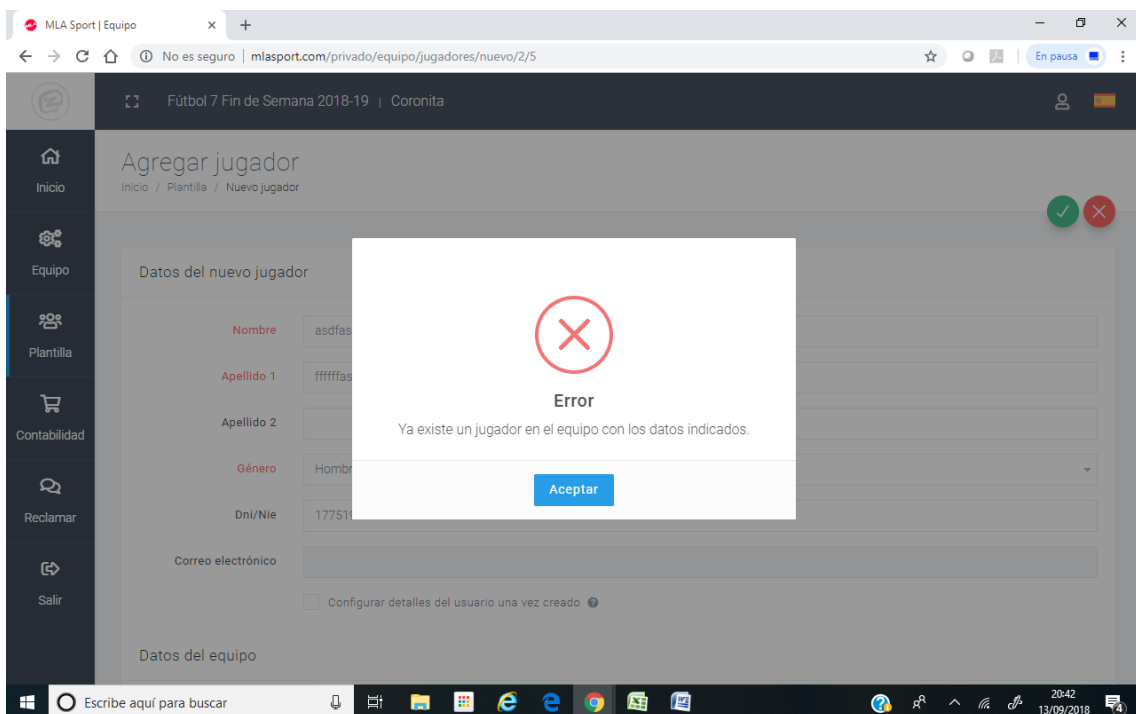


- Género
- Dni
- Tipo de jugador

Una vez introducidos los datos darle al click verde y os aparecerá la siguiente pantalla:



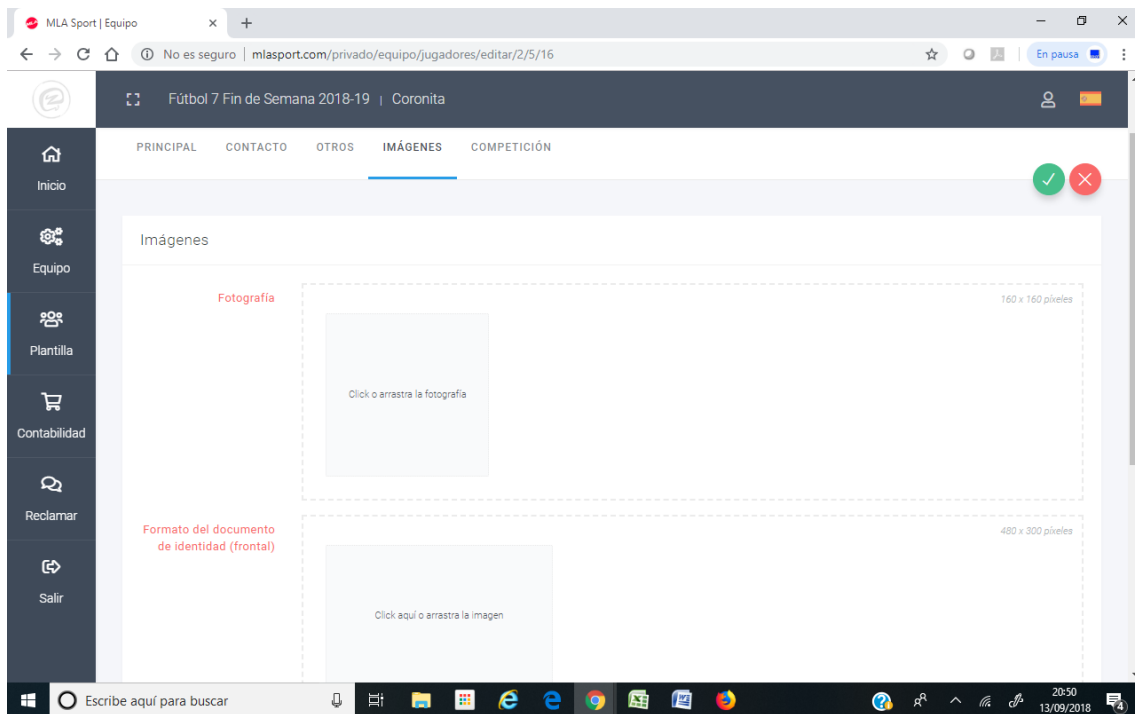
Si el jugador ya ha sido creado en tu equipo y lo vuelves a crear no te dejará y te aparecerá el siguiente mensaje de error:





Si el jugador ya ha sido creado en otro equipo y juega en alguna competición de MLA solamente os hace falta introducir el dni y automáticamente se añadirá al equipo.

Una vez creado el jugador deberéis ir a la rueda dentada de la derecha y pulsar sobre editar. Una vez accedida a la pantalla del jugador deberéis pinchar sobre la pestaña Imágenes, y se os abrirá la siguiente pantalla:



Deberéis arrastrar la fotografía de vuestro jugador en el icono fotografía y la foto del frontal del dni. Estas dos fotografías son **INDISPENSABLES Y OBLIGATORIAS** para que el jugador pueda jugar la competición.

Una vez dentro podéis maquetar tantas variables del jugador como queráis: datos de contacto, teléfono, etc.

3. ELIMINAR EL JUGADOR DE TU EQUIPO

Si deseas eliminar un jugador de tu equipo y no ha jugado ninguna competición puedes hacerlo pulsando sobre la rueda dentada de la derecha del jugador y pulsando sobre eliminar.

Si tenéis cualquier duda podéis llamar al 693 50 90 61 o mandar un correo a info@mlasport.com